

〔実施報告書〕

とくしまボードゲーム交遊量調査2024



知らないボードゲ、
新しい仲間。

とくしま ボードゲーム 交遊量調査

6.29 (SAT) (13:00 - 19:00)

四国大学交流プラザ 5階

入場無料

**100人で遊べるビッグな
会場でのボードゲーム会！！**

- ・インストラクターがテーブル案内&ルール説明
- ・ボード持ち込み可、貸し出し用ボード多数
- ・初心者用テーブルあり&相席希望歓迎♪

四国大学交流プラザ
(徳島県徳島市寺島本町西2丁目35-8)
会場は徳島駅から徒歩約5分！
※お車でお越しの方へ
駐車場は近隣のパーキングをご利用ください

■主催 徳島県ボードゲーム会 "こよ〜て"
(Xアカウント: @Coyote_TBGC)
■共催 四国大学ボードゲーム部

■ 概要

目的：①徳島におけるボードゲーム環境の現状把握と傾向分析、及び交遊の促進（建前）

②徳島のボードゲーマーが一堂に会する景色を見たかった（本音）

内容：一般参加自由のボードゲーム会。インストラクターを配置し、初心者・相席希望者が快適に遊べる環境整備に重点を置く。

入場時にアンケートを実施し、集計結果を公開する。

日時：2024/6/29(土) 13:00~19:00

会場：四国大学交流プラザ5F

来場者数：82名

スタッフ数：12名（インストラクター9名、案内係2名、受付1名）

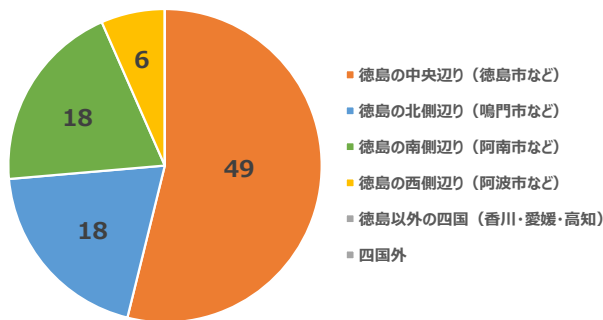
アンケート回答数：92名（スタッフ含む）

主催・報告者：徳島県ボードゲーム会"こよ〜て"（代表：マスミン）



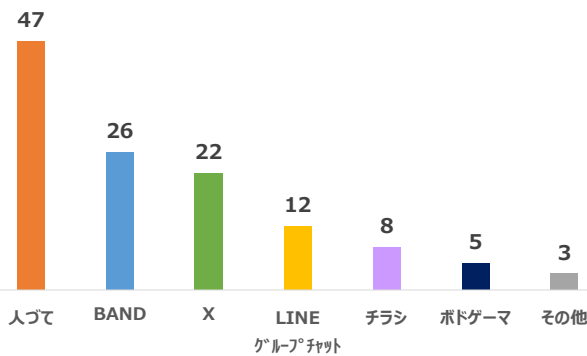
■ アンケート結果

1. 今日はこちらから遊びに来られましたか？（ / 92人）



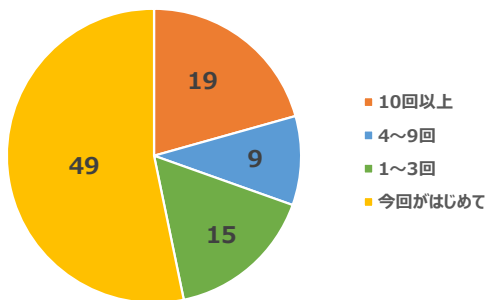
参加者全員が徳島県在住の方だった。
人口的に中央辺りが多いのは必然として、
郊外からも満遍なく遊びに来ていただけた。
「そこにボードゲあり」と聞かば駆けつける、
徳島のボードゲーマーの熱意を感じる。

2. 今回のイベントは何で知りましたか？（ / 92人）



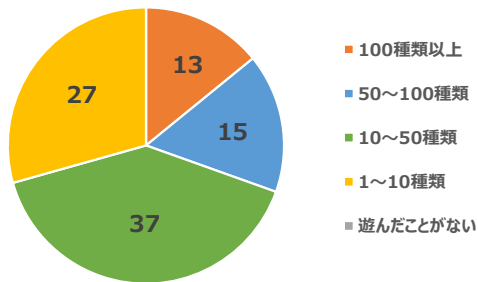
"こよ〜て"イベント告知の各手段を展開したが、
まさかの「人づて」がダントツ一位という結果に。
ボードゲームの対面遊戯という性質を踏まえると、
友達を誘っての来場が多かったためと予想する。
「楽しそうだから一緒に行こう」と言ってくれた方に
感謝を禁じ得ない。

3. "こよ〜て"主催イベントの参加経験は？（ / 92人）



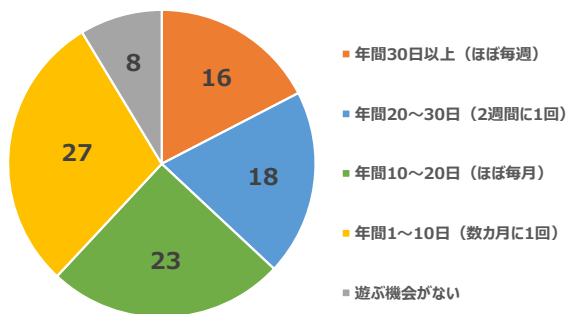
来場者の53%が当会のイベント初参加だった。
その内36名は普段「外部のボードゲ会に参加」
しない方たちだった。ボードゲーム会は、
初回参加時の心のハードルが高いもの。
今回、そのハードルを越えて来ていただいた
勇気に、心より敬意を表したい。

4.ボードゲームのプレイ経験は？(/92人)



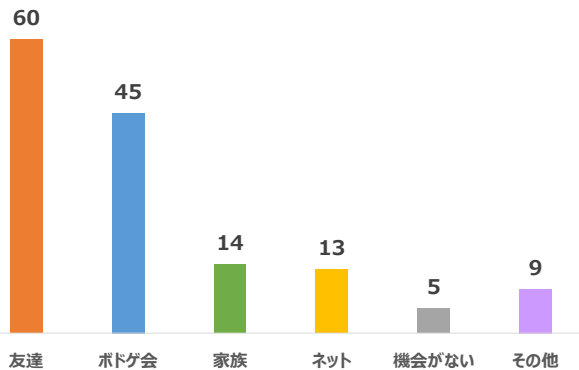
全くの未経験はいなかったとはいえ、1~10、10~50種類の比較的ビギナーが70%を占める。新たなボードゲームとの良き出会いになったことを祈ると共に、次回も初心者に重心を置いた準備運営を心掛けたい。

5.現在のボードゲームを遊ぶ頻度は？(/92人)



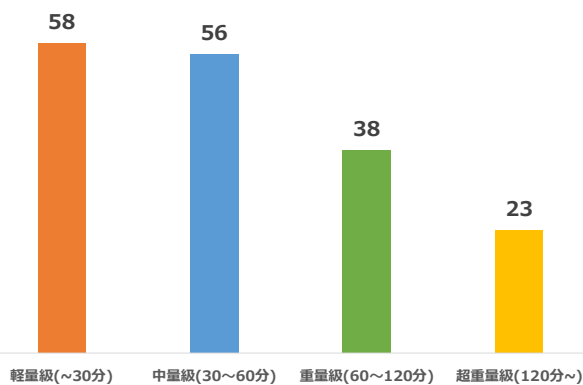
頻度は全体的にばらけている。最多は「年間1~10日(数カ月に1回)」で、「遊ぶ機会がない」8名も含めれば38%に上る。ボードゲームを遊びたい方に、その機会を提供することは「こよ〜で」の意義であり、それを全うできたら幸いです。

6.ボードゲームを遊ぶ相手は？(/92人)



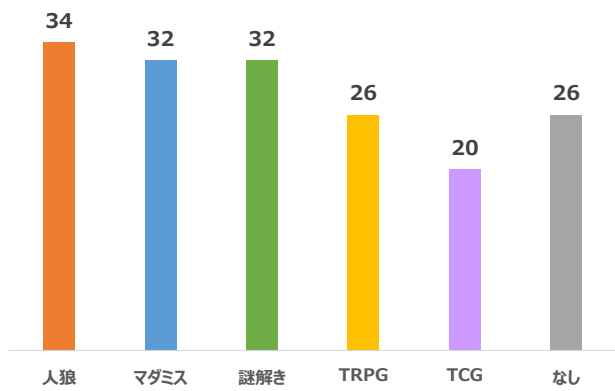
普段は「友達」と遊んでいる方が多く、その内33名は「ボドゲ会」に普段参加しない方々だった。本イベントが、ボドゲ会への参加という新たな選択肢へと繋がり、「楽しかったからまた来ました」という一番嬉しい台詞が聞ければ、主催として感無量である。

7.好きなボードゲームの重さは？(/92人)



取っつきやすさに比例してか、軽量級と中量級が特に好まれる。次回のラインナップの参考としたい。また「ボードゲームのプレイ経験」と絡めて見れば、経験を積んで慣れるに従い、より難しくやりがいのあるゲームに足を踏み入れていく傾向が見られた。

8. ボードゲームの他に遊ぶジャンルは？ (/92人)



ボードゲームだけを遊ぶという人、またジャンルを並行して楽しむ人も30名前後との結果だった。ボードゲームは定義範囲が最も広く、あらゆるジャンルに派生しうるので、機会があればぜひ色々なゲームに挑戦していただければと思う。

■ 振り返り

結論から言えば、このイベントは大成功でした。

来場者82名に対して、過大な待ち時間を生じさせることなく、大きなトラブルもなく、スムーズにボードゲームをプレイする時間を提供し続けられたと思っています。

しかし実を言うと、開催前の来場者数予想は30~40、良くて50名を想定していました。

そしてそもそも、私が主催として回したボドゲ会の人数は精々20名程度まで。

つまりは私1人の能力に対し、もう完全にキャパオーバーを超えたと言える状態でした。

それを大成功と呼べる段階まで持って行ったのは、ひとえに協力いただいたスタッフの方々の力です。

インストラクター、案内係、受付係それぞれの「楽しいボドゲ時間を提供したい」という思いに支えられた手腕によるものです。

元々己が身の丈を超えるイベントでしたので、当会の常連の中でも、スタッフとして最大限の信頼を置ける方々にお声がけさせていただきましたが、その目に狂いはなかったという点だけが、自らを誇れる点です。

思い返せば、細かい反省点はいくらでもあります。

準備の遅さ、段取りの悪さ、人数想定の高さ、足らなかった備品、あの卓に案内すべきだった、もっと全体を見れたらどう……

これらは来年の第二回に生かす反省、貴重な学びです。

初回でありながら尋常でなくスムーズな当日運営と、50名近くの方に"こよ〜で"のイベントに初参加いただけた点に、

今はただ胸を張って、この「大成功」を喜びたいと思います。

スタッフの皆さま、参加者の皆様、心よりありがとうございました。徳島県ボードゲーム会"こよ〜で"は、これからも引き続き

「未経験・初心者・中級者が一緒にテーブルで楽しめるボドゲ会」をモットーに、毎月開催して参ります。

いつでもお気軽に、遊びに来ていただければ嬉しいです。

徳島県ボードゲーム会 "こよ〜で" 主催 マスミン

